

# 热血传奇



盛大游戏™

大众软件

联合出品





五千个日夜

同一个传奇











# 目录

光 阴 记 .....	0 4
博 物 志 .....	2 0
群 英 传 .....	7 6
方 寸 天 .....	8 2
纪 闻 录 .....	9 0
称 号 说 明 .....	9 4



# 热血传奇



盛大游戏™

大众软件

联合出品





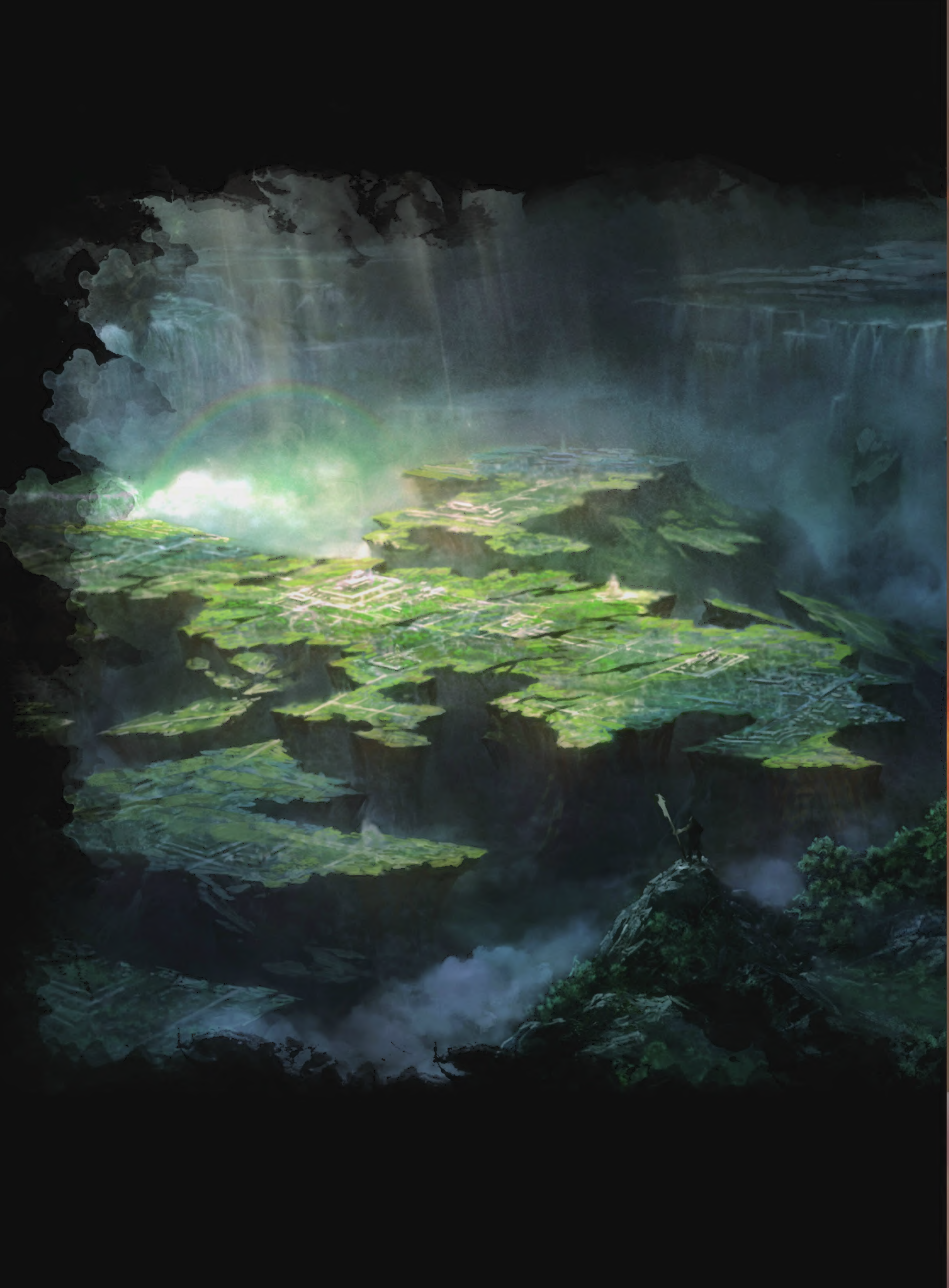


五千个日夜

同一个传奇











# 目录

光 阴 记 .....	0 4
博 物 志 .....	2 0
群 英 传 .....	7 6
方 寸 天 .....	8 2
纪 闻 录 .....	9 0
称 号 说 明 .....	9 4



# 光 阴 记



热血传奇









2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015

2016

2017

2018



## 诞生

2001年大陆网游市场开始萌芽，相比时下数千款端游、页游、手游的百花齐放，当时屈指可数的几款网游（端游），已经让人们感受到网络除了带来了便捷，还能带来充满乐趣的虚拟体验。而当《传奇》上线运营后，它所引起的热潮，让所有人始料未及。《传奇2》让网游市场迅速崛起，几乎所有网游玩家都知道《传奇》，运营商都在关注着盛大的每一个举动。正是《传奇》普及了网游，开创了真正的网游时代。

2001年9月28日，《传奇》正式在中国大陆地区运营。

2001年10月6日，《传奇》同时在线人数突破1万人。

2001年11月，《传奇》最高同时在线人数突破30万。

2001年11月18日，《传奇》正式版上市，并在当月登上各软件销售官。





2002年2月11日，《传奇》首届春节联欢晚会，创造了在线联欢晚会的形式，各网络游戏纷纷效仿，成为网络游戏在线节日活动的一种范例。同时《传奇》在线人数突破12万。

2002年8月，《传奇》在线人数突破50万，成为当时世界上在线人数最多的网游，没有之一！也就是说，《传奇》已成为当时名副其实的世界第一网游。

2002年10月07日，《传奇》私人服务器出现，并迅速扩散。此后，湖南省常德市桃源县工商部门协同公安机关共同查处了多处《传奇》私服架设点，并扣押了部分相关涉案人员。这也成为中国首例私服犯罪案件。

2002年11月1日，《传奇》1.6版“热血神鹰”推出，官方公布《传奇》在线人数突破65万。达到了历史最高点。于此同时，盛大宣布《传奇2》累计用户数突破2000万，而据统计，当时中国网民总数为4800万。三个上网的人中，必定有一个是在打《传奇》，这并不是一种夸张的说法。

崛起



2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014





2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015



## 巅峰

2003年8月，经历了“魔种归来”“江山无限”后，《传奇》推出1.76版“重装上阵”。十年之后，1.76版依然是玩家最为喜爱的版本之一。各种经典的设置，至今仍被追捧和模仿。

2003年5月，由《传奇》开发商WEEMADE开发的《传奇》正版续作《传奇3》正式登陆中国。《传奇》网游品牌下首次增加了新的成员。而老《传奇》则被戏称为《传奇2》，并最终更名为《热血传奇》。

在整个年度，甚至到2004年，《热血传奇》与《传奇3》几乎瓜分了90%以上的中国网游市场，“传奇”系网游实现一统江湖。



随着3D网游的不断涌现,《传奇》面临着越来越严峻的挑战。2004年6月,《热血传奇》推出新玩法幻境,受到玩家的热烈欢迎。通过这次版本调整,《热血传奇》依然保持着强劲的势头。

2004年7月,由于《传奇》风靡全国,以及《传奇》虚拟道具丰厚的市场价值,产生了大量的盗号问题,盛大向用户推出了一种全新的账号保护产品——盛大密宝,一种网络游戏账户保护系统。通过使用这种每分钟能够生成一个新密码的小型数码卡,盛大的游戏用户可以对其账户再次进行保护。密宝的推出将有助于防止用户账号被盗以及游戏中虚拟道具的遗失。而事实也是如此,密宝在网游行业逐步普及,至今仍为各个运营商所采纳,成为密码保护的最安全措施之一。

2004年11月30日,盛大宣布,以9170万美元现金向韩国ActozSoft公司7名股东收购他们拥有的28.96%的股份,并由此成为该公司第一大股东。盛大以此次收购解决了《传奇》的版权之争。

## 挑战



2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014





2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015



## 变革

2005年初,《传奇3》推出《传奇3G》版,对游戏诸多内容进行了变革。

2005年8月,时隔两年时间,《热血传奇》推出1.80版“龙”,该版本中增加了新技能、新地图、新装备,突破了两年来由1.76版带来的玩法。

2005年11月28日,《热血传奇》郑重宣布正式永久免费。全新的运营模式、更优良的服务器性能和游戏环境、更丰富的新版本内容,让所有新老玩家尽享经典传奇免费每一刻。

各大网游公司纷纷效仿,《传奇》再度掀起了中国网游收费革新的巨浪,以敢于创新奠定了中国网游今天的整体格局和发展态势。





2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014



2006年4月,《热血传奇》推出新版“英雄”,加入了英雄这一全新的标志性系统。

2006年7月,《热血传奇》又加入了英雄合击玩法。英雄系统逐渐走向完善。

英雄系统的推出,使中国版《传奇》相较韩服,走上了不一样的特色道路。

直到今后,英雄系统也是各大《传奇》网游中,标志性的游戏系统之一。

创新





2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015

2016

2017



## 辉煌

2007年10月10日，在中国游戏行业至高荣誉之战的“金翎奖”年度优秀游戏评选大赛中，《热血传奇》当选“玩家最喜爱的十大网络游戏”。

2007年，《热血传奇》同时获得17173中国网络游戏风云榜“中国大陆玩家最喜欢的十大2D网络游戏”“中国大陆市场占有率前15强网络游戏”。

以《热血传奇》为代表的《传奇》网游，包揽了年度最具分量的两座奖杯，这预示着历经2005年的变革和2006年的创新后，《传奇》开创的这条全新道路，经受了考验并取得了成功。





2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2008年7月,《热血传奇》推出内功系统。这是继英雄系统外,《热血传奇》另一个标志性玩法。通过内功,可以大幅度提升角色人物的攻击、防御能力。

2008年9月,《传奇外传》正式上线,《传奇》品牌网游大家庭中又多了一位全新成员。与《热血传奇》相比,《传奇外传》中,未加入内功系统。经过其后的发展,《传奇外传》完善出双英雄、沙巴克、王城战等玩法,还有合体、转生、轮回、骑战等特色系统。

开拓







2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015

2016

2017

2018

## 坚持

2009年5月,《热血传奇》连续推出连击以及经脉系统,以激情PK为核心乐趣的《传奇》再度得到拓展。

2009年8月,《传奇》系网游中增加《传奇归来》这一全新产品。《传奇归来》的游戏特色在于角色等级设定较低,除了战士、法师、道士外,还有刺客、弓箭手、武僧等全新职业选择。跨服攻城,也是其较有特色的一大玩法。

2009年12月,《传奇3》原代理商中华网游戏集团正式对外宣布未能成功续约《传奇3》,未能取得继续运营许可,《传奇3》游戏服务将于12月11日起陆续关闭。这对于众多《传奇3》玩家而言,是黑暗的一天。

经典,需要我们坚持下去。





- 2001
- 2002
- 2003
- 2004
- 2005
- 2006
- 2007
- 2008
- 2009
- 2010
- 2011
- 2012
- 2013
- 2014

2010年1月，盛大正式对外宣布与韩国领先的游戏开发商Wemade和Actoz签署协议，获得大型2D MMORPG游戏《传奇3》在中国大陆地区的独家运营权。

2010年2月，《传奇续章》正式上线。《传奇续章》是以《热血传奇》的英雄、内功这些核心玩法为基础，进行了适当简化后的游戏版本，玩家更易上手。

《传奇续章》的推出与《传奇3》运营权的变更，帮助《传奇》品牌下各款网游在盛大旗下实现了大团圆。

2010年9月，《热血传奇》周年庆期间举行了“沙巴克消失”活动，《传奇》中标志“沙巴克”淹没在漫天风沙之中，让热爱传奇的玩家动容。

而后，《热血传奇》推出了幻境沙巴克的全新玩法。

# 团圆







2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015

2016

2017



## 激情

2011年4月,《热血传奇》更新新版“自创武功”,并以此开创了又一全新玩法——心法。

2011年8月,《传奇归来》推出传奇第四职业刺客,受到玩家一致追捧。

2011年10月30日,经过了一年半的努力,盛大终于初步完成了《传奇3》的各项调整,以全新面目公开亮相。在玩家的支持下,《传奇3》开放性测试取得了巨大的成功,以至于在其后的半年内,服务器登录压力始终居高不下。

2011年10月~11月,《热血传奇》首届“天下第一战”举行。这是传奇历史上首次跨服行会战,除百区外,几乎所有的区服都参与其中,是传奇历史上名副其实最激情的时刻。





2012年7月4日，穿越9年，《传奇3》重新公测。同时，推出时间收费的《传奇3时长版》

2012年9月，《热血传奇》更新新版“神龙边境”。在此之前的十年时间里，《热血传奇》游戏故事主线是寻找家园——神龙帝国。“神龙边境”则是神龙帝国的边境区域。

2012年11月7日，星巴克公司诉讼盛大游戏“沙巴克”商标等对其抄袭与摹仿的案件在北京一中院一审审理终结，法院认定盛大游戏“沙巴克”商标“不构成对星巴克公司商标的抄袭摹仿”，宣布维持国家工商行政管理总局商标评审委员会作出的关于“沙巴克”商标异议复审裁定。在玩家的支持下，《传奇》在另一个战场获得了胜利。

轮回







2001

2002

2003

2004

2005

2006

2007

2008

2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015

2016

2017

## 新传奇

2013年8月,《传奇归来》推出传奇第五职业弓箭手,颠覆了《传奇归来》原有的PK定式。

2013年9月,《热血传奇》更新了新职业刺客,与此同时,对游戏画面进行了大幅度的美化,打造新画面传奇。更一举推出了神龙帝国地图,将《热血传奇》的整体玩法,大大扩充。

这些全新的改版,让《传奇》这个延续了13年的游戏品牌,如同长青树一样,焕发着勃勃的活力。





- 2001
- 2002
- 2003
- 2004
- 2005
- 2006
- 2007
- 2008
- 2009
- 2010
- 2011
- 2012
- 2013
- 2014

# 品牌



2014年3月18日,《热血传奇白金典藏区》开放。新区采用时间收费模式,新区版本以1.76版为核心。作为经典传奇的回忆,新区获得了史无前例的成功。

2014年5月,对传奇玩家来说意义非凡的传奇百区,实现了跨服升级。同时,通过新百区的开放,实现了老百区的版本升级。

2014年7月,《传奇归来》推出传奇第六职业破戒僧,并开放新地图“灾难之岭”。

2014年7月,《传奇3》首届“天下第一战”开战。

一系列从版本到运营的大动作,标志着2014传奇品牌年的到来。



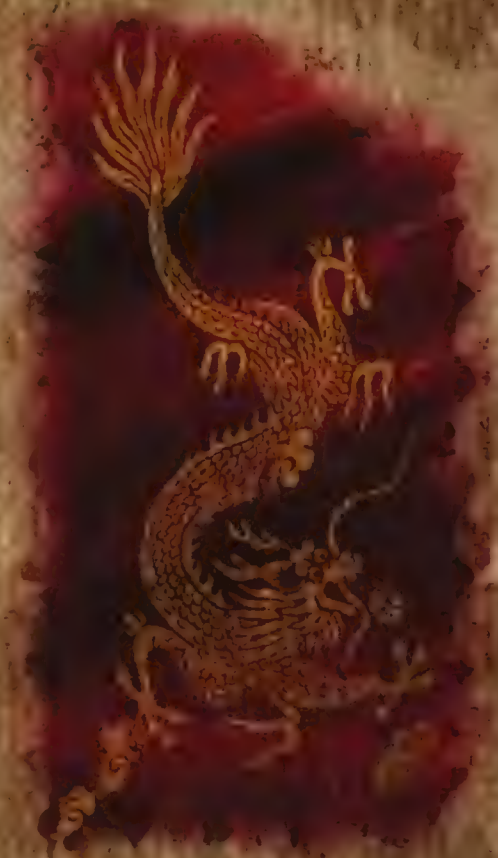
# 热血物语



热血傳奇











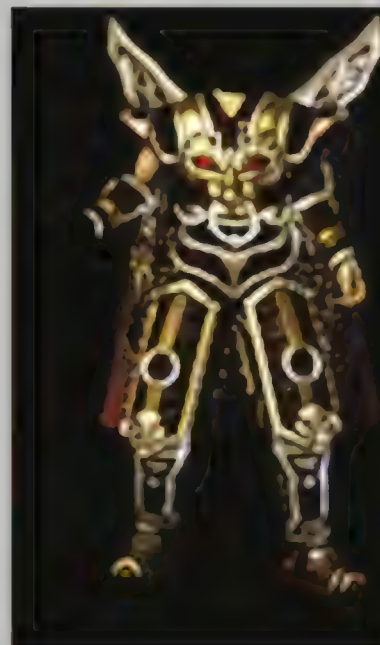
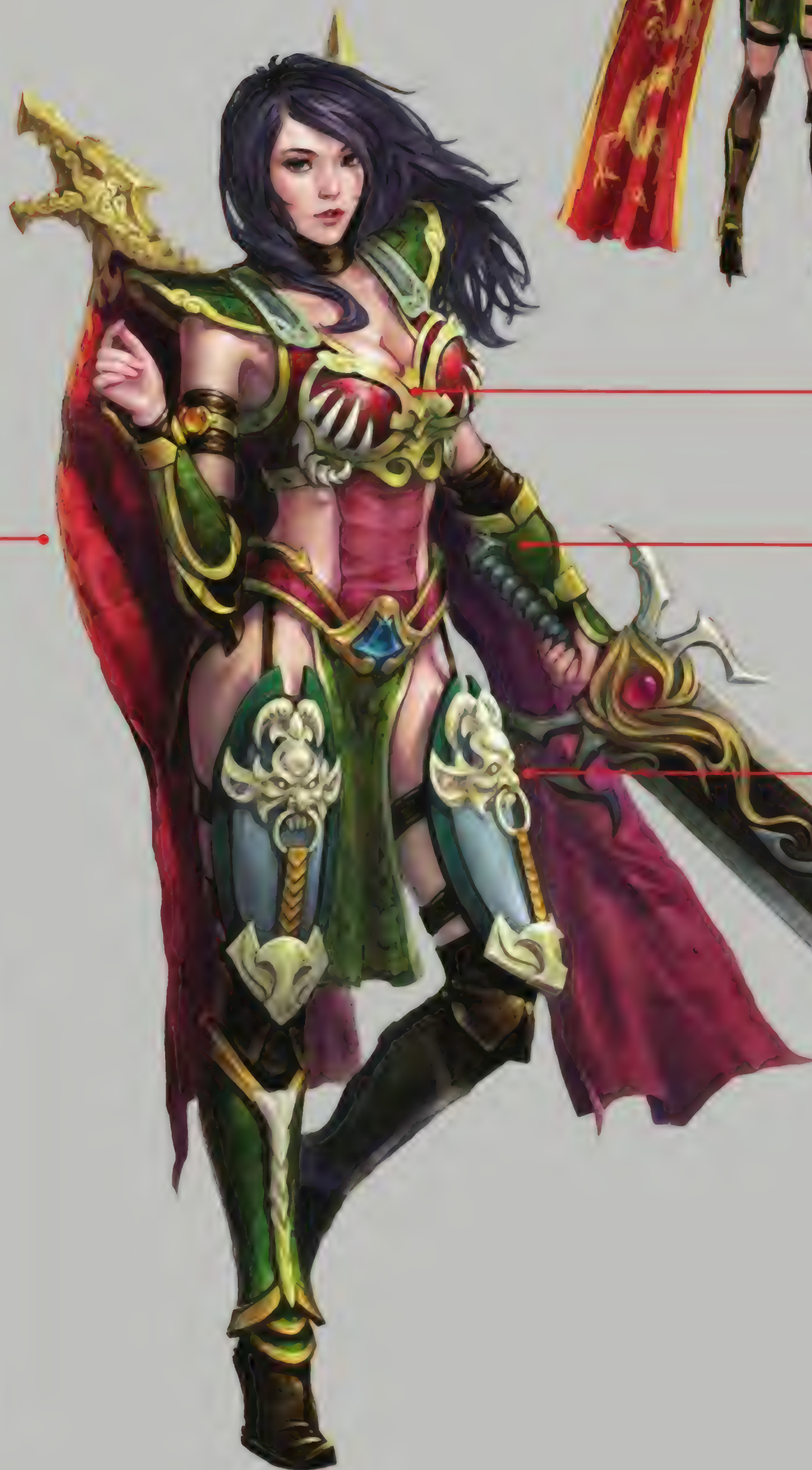
# 人物篇



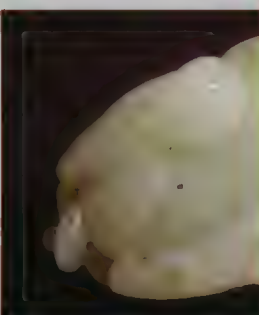
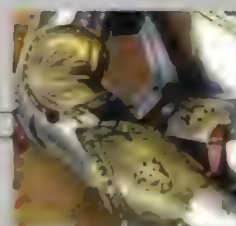




战士·女



战士



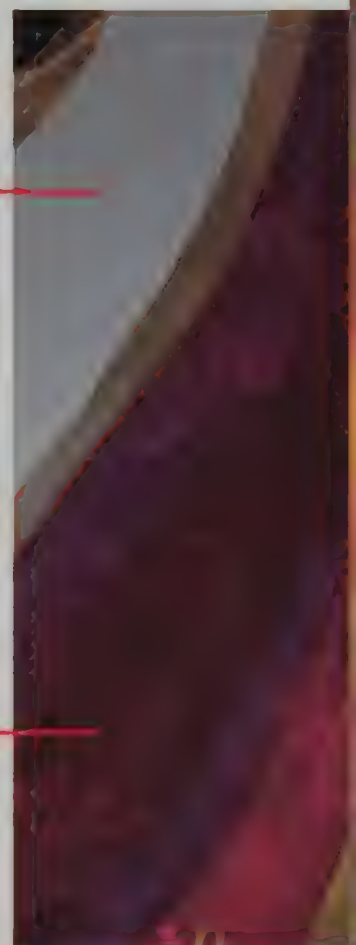
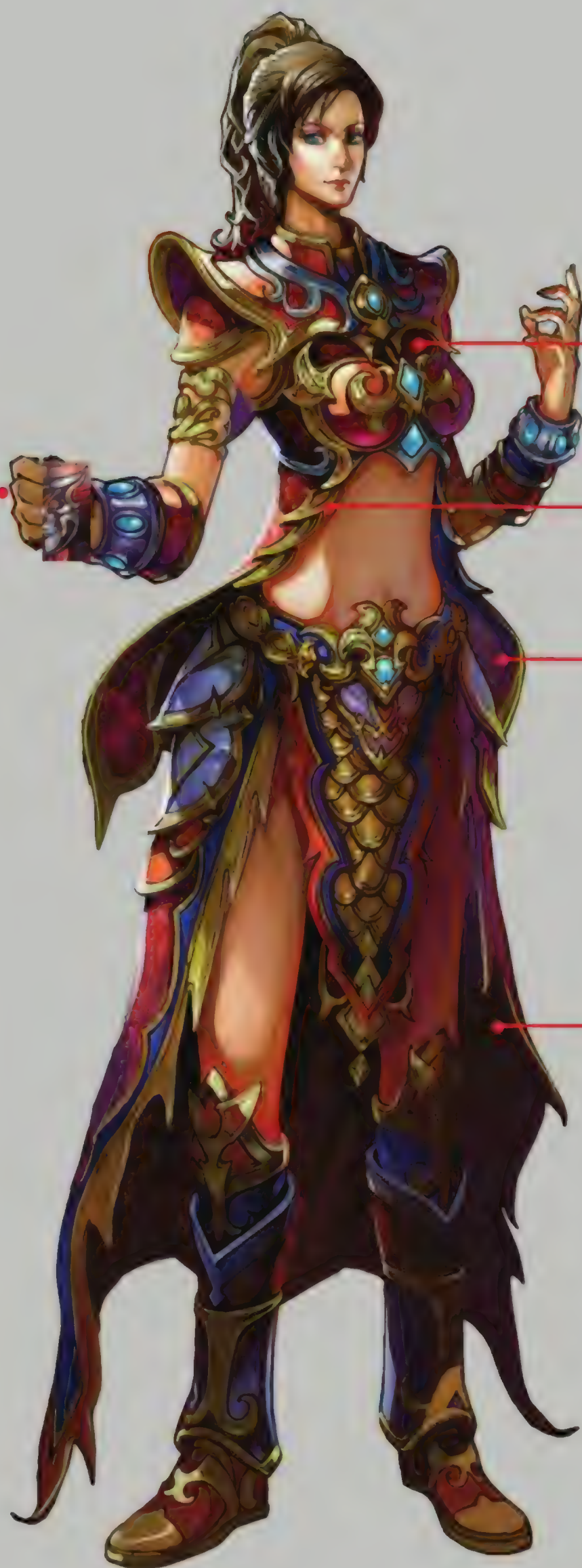


战士·男





法師·女





法师·男





道士·男



武器





道士·女



武器



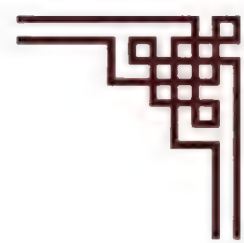
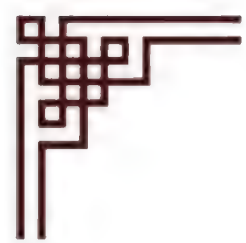


强  
百  
年  
古

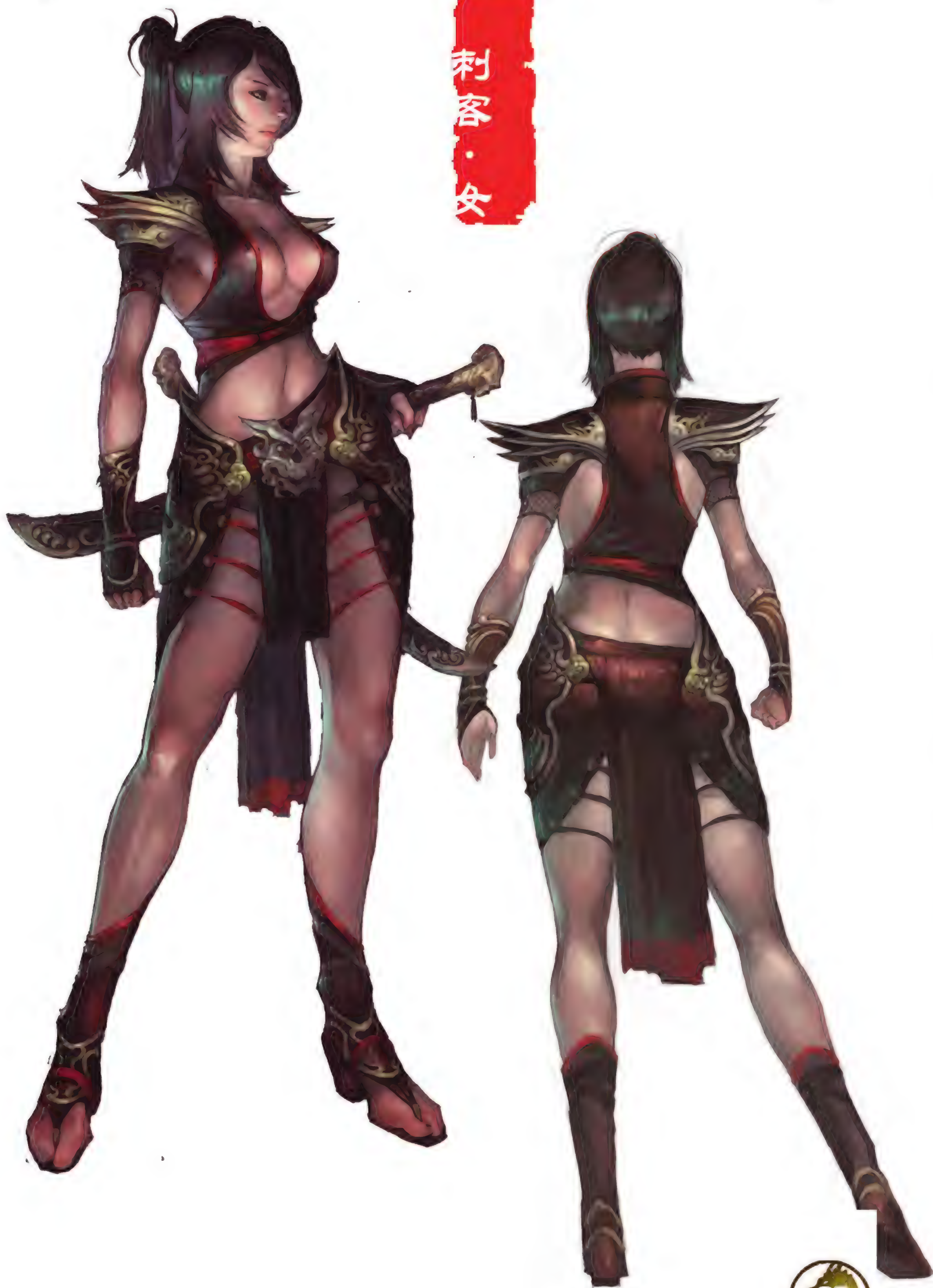
刺客·男



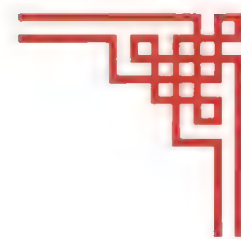
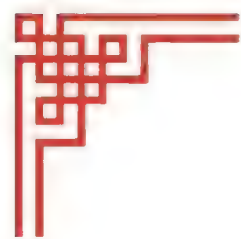




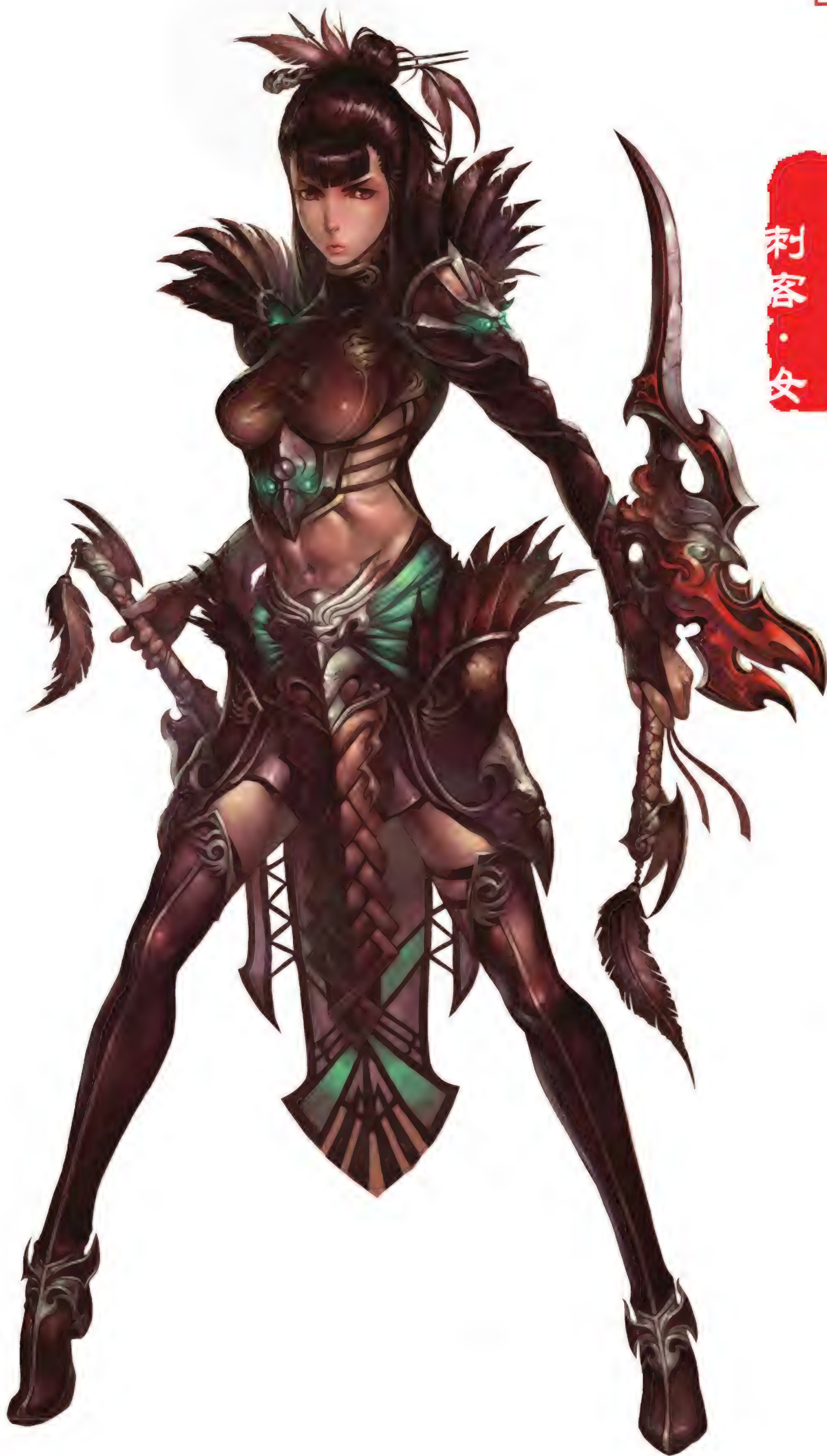
刺客·女







刺客·女







刺客·女



刺客·迅若奔雷





刺客·致命之雫



刺客·男







法师·红莲烈焰





# 场景篇



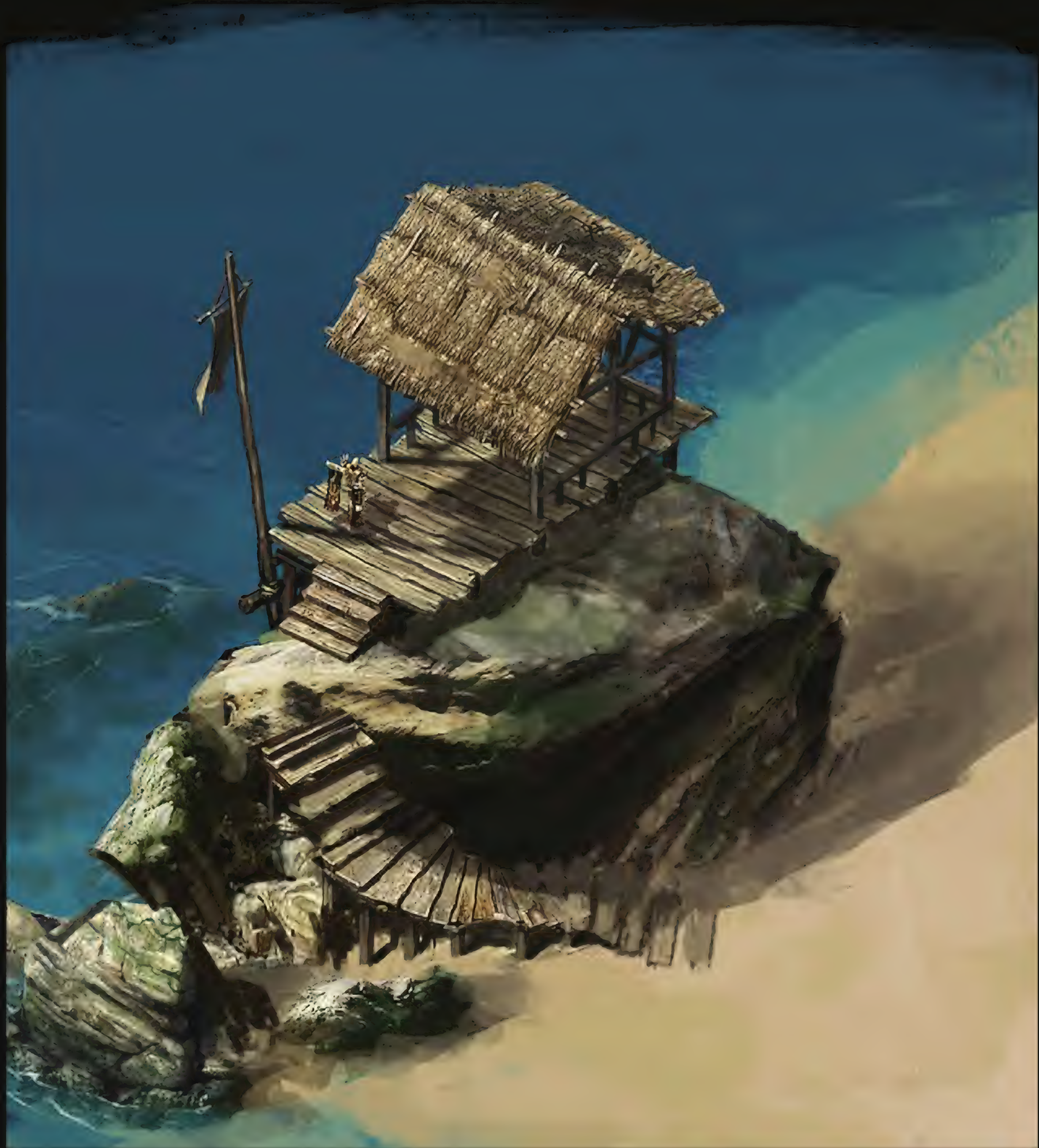
“记得在那时，整个网吧的屏幕里都是新手村的地图——某玩家。”



















岩雕·海边弥勒



游戏与现实·佛容







俯瞰·失落之城

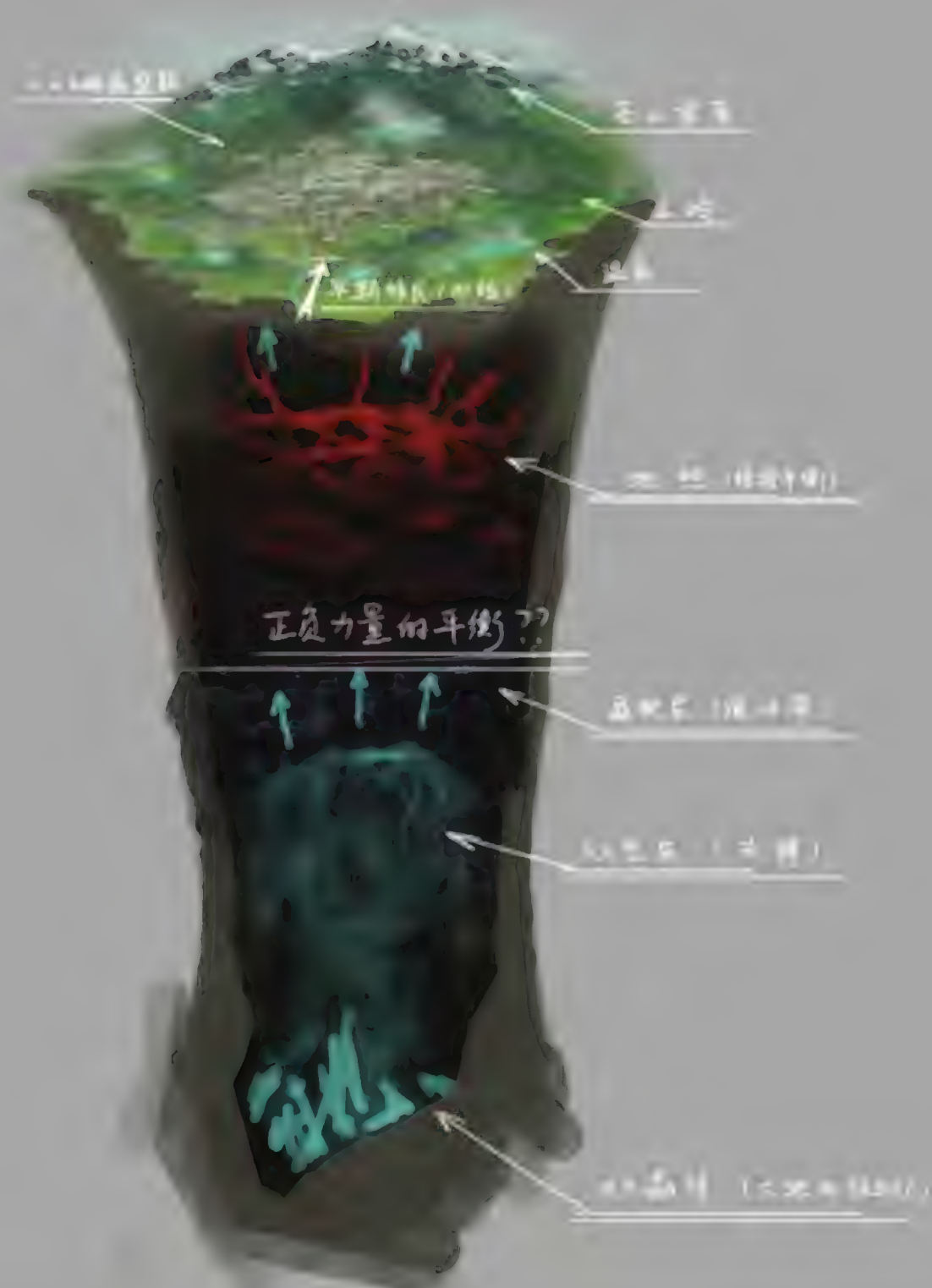








## 失落之城·设定





无论是攻还是守，或许你曾是其中的一员，在这里舍生忘死的战斗过。但是，你是否曾以上帝的视角注视着这里？这里是沙巴克——刀与剑，血与火铸就的荣耀之城。









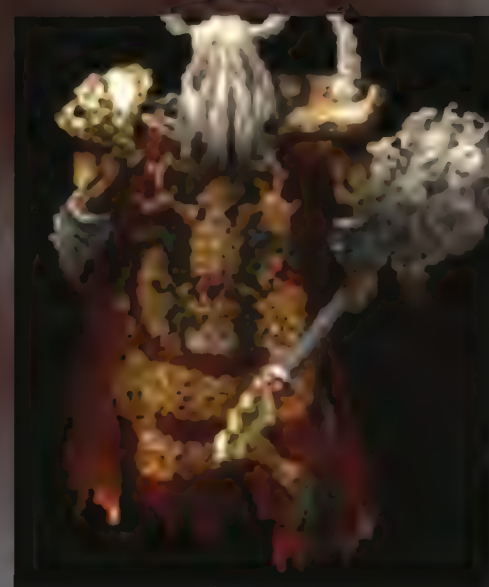


# 怪物篇



披风  
不变  
✓

黄泉教主







惡灵尸王・正



惡灵尸王·反





虹魔教主修改前，  
从画稿上标注的意见，  
可以看到设计者对怪物  
造型的用心



虹魔教主



整体作肤色多参考龙的，暗一些

现在肤色看上去太嫩了。

有还是照老的画，颜色也和龙的统一，不要绿。

把头伸出来

手的色系也多参考的有一个黑灰到绿的一个渐变。

还是多参考的红色为主

这个设计的很帅



虹魔教主











牛魔王



屠

夫



冰霜女



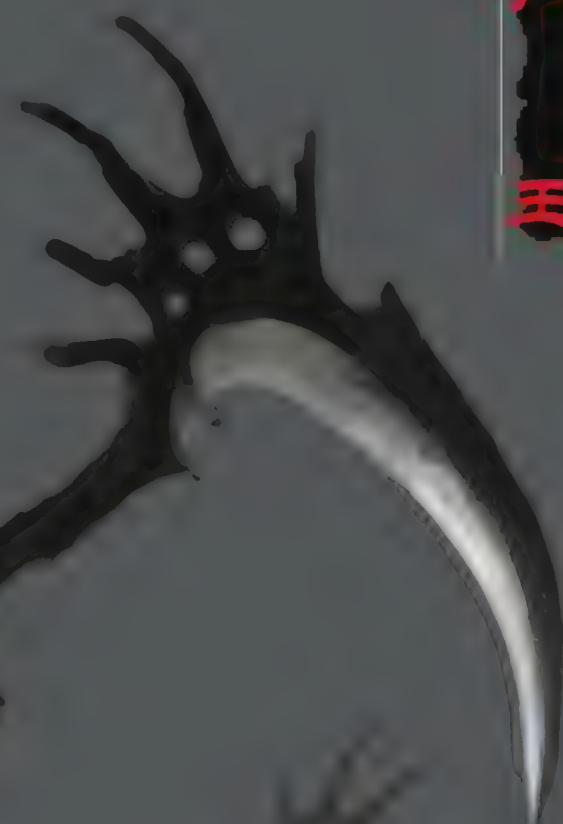




蛇  
王



尸  
王







祖玛教主



沃玛教主

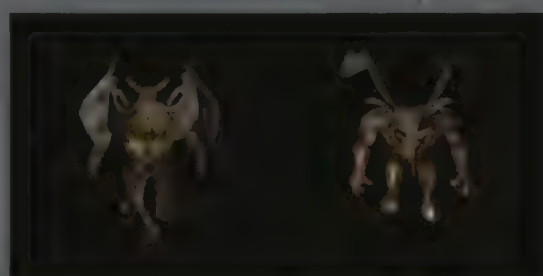


全身装备图(1)

全身装备图(2)  
全身装备图(3)



全身装备图(4)  
全身装备图(5)





北海祭司





野蠻人





野蛮人·首领









野外·树精





野外·骷髏王



野外·熊





马年套装·女



装备篇





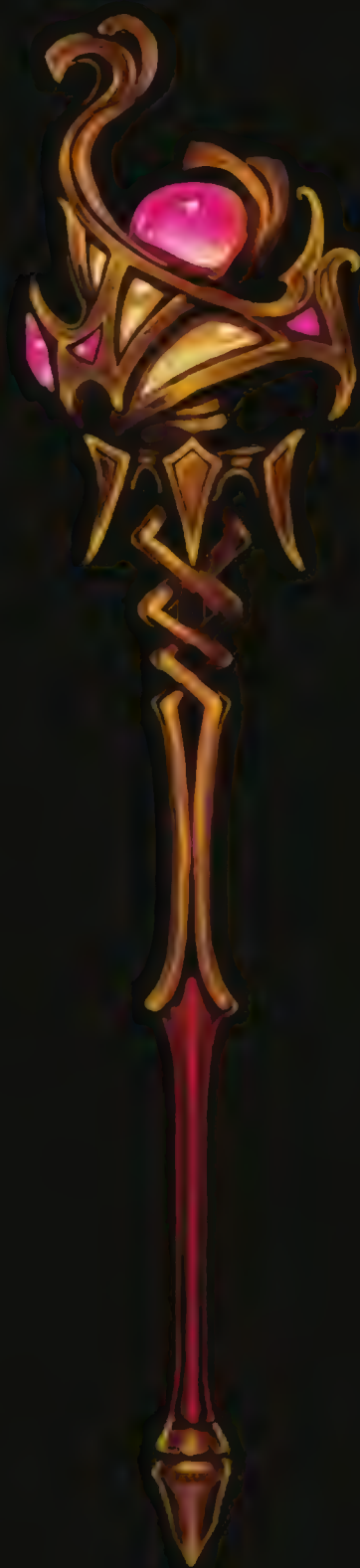


















大战船





北边王朝指挥船



# 群英传

五千个日夜，同一个传奇

14年了，《传奇》走到今天，本身已经成为不朽的传奇。

《传奇》的辉煌，离不开玩家的支持，千千万万的玩家，是《传奇》的依托，也是《传奇》不断向前的助力。

下文中出场的，只是千千万万传奇玩家的代表，他们也同样是传奇……



热血传奇









## 魂十五

在收费之前，魂十五就已经成就了传奇历史上第一烈火战士的荣誉称号。

在测试后的第四个礼拜，有人惊奇的发现一个战士身穿墨绿色的重盔甲，手提一把巨大的斧子。魂十五他是全服务器唯一一个穿二级衣服的人，在布衣和轻盔人群中，有如鹤立鸡群，让众多玩家倾慕。

2001年10月中旬，《战神殿》诞生，在当时已经是第三个诞生的行会了。魂十五被正式邀请加入战神殿，接任第三代掌门人之位。在首次烈焰服务器中的沙城争霸赛中，荣登第一代沙城城主之位。

2001年11月初，首次沙巴克攻城战，魂十五以战士的终极绝学“烈火剑法”力压群雄，也就是说，在收费之前，魂十五就已经成就了传奇历史上第一烈火战士的荣誉称号。

魂十五这个名字，已经在烈焰服务器成为一个神话。







## 火舞者

级别是次要的，朋友才是重要的，通过《传奇》认识这么多的朋友，同样要感谢盛大公司。

来自区三晋争霸服务器的火舞者（简称火舞者）以递交最

多的天龙印记赢得了本次天龙之印活动的全区全服大奖！

圣衣，天龙圣剑！

两件超级神器在这传奇周年辉煌的日子里，拥有了他们的新主人，天龙的光芒，又一次共同闪耀整个大陆。

对于获奖，火舞者坦言，能拿到顶级装备，自己是非常开心的，但在开心的同时，不免有独孤求败的一种感慨。

年多来的传奇生涯，给火舞者带来了许多欢乐和很多朋友，火舞者也是全区全服第一个到6级的角色。他说，其实级别是次要的，朋友才是重要的，通过《传奇》认识这么多的朋友，同样要感谢盛大公司。



## 小虾米

要知道领导一个行会占领沙城长达年之久，并非一般的人能做到，但是他却做到了。

小虾米一个另多少老玩家为之惊叹的名字，从2001年1月1日，《热血传奇》诞生的那天，他就踏上了传奇，成为了传奇中的一员。年前的首次光芒服务器沙城争霸赛中，他向他的所有行会成员许下一个惊天的诺言：传奇不倒，昔日不倒。要知道领导一个行会占领沙城长达年之久，并非一般的人能做到，但是他却做到了。

小虾米的执着，也许是无数传奇迷所无法企及的，因为他本身就是一个传奇。





## 太子丹

我的原则不允许我卖号，或许有一天我会离开。但是绝对不是卖号，而是删号。

太子丹，四川宜宾人，早期一区雷霆玩家，练级狂！！经常和众多朋友包下网吧单间玩《传奇》！据说2002年<sup>2002</sup>月底在盛大官方活动中因等级最高，获得屠龙一把，也是《传奇》里面诞生的第一把屠龙。因为其练级时长期使用经验外挂，严重影响了游戏的公平公正<sup>25</sup>级的时候帐号被盛大注销！但是鉴于其屠龙是通过盛大官方活动正当获得，盛大公司在注销其帐号后赔偿其RMB25000。从此太子丹这个角色从《传奇》上彻底消失。

离开传奇，对于他来说不是痛苦而是一种解脱，面对买号者，他说，我的原则不允许我卖号，或许有一天我会离开。但是绝对不是卖号，而是删号。




# 天方寸

热血傳奇







真正的沙巴克，  
只存在于真正的传奇里。

中文名	热血传奇
游戏类型	ARPG
游戏平台	Android/iPhone/iPad
内容主题	东方玄幻
玩家人数	多人
游戏画面	2D
开发商	盛大游戏



## 最正宗的玩法，最正点的画面！


《热血传奇手机版》是网游界第一影响力品牌“传奇”的唯一官方手游，由盛大游戏传奇工作室倾力打造。除了延续传奇经典画面外，PK掉宝、五百人同屏、沙巴克盛况再现等都将给玩家带来指尖上的极致震撼体验。

更加适合手机的操作手感，更精美绚丽的画面，更畅快的PK战斗，更多样的玩法，都将使《热血传奇手机版》成为年度最受期待的ARPG手机游戏。









或许你曾无数次梦回此境。  
旌旗遍野，刀剑如林。  
攻者舍生，守者忘死。  
为了兄弟，为了荣誉。  
有一天，你必将再次回到这里。  
沙巴克，万世征伐之城。







# 传奇留言板

某一天，某著名综合性网络社区里，有人发了这么一个帖子：“《传奇》这款游戏最火的时候是什么样的一个存在？”

这个问题引来了大量的讨论和回复。类似这样话题的讨论，相信在无数的社区里，已经发生过无数次……

**雨星痕：**《传奇》这款游戏最火的时候是什么样的一个存在？依稀记得哥哥们老是跑出去网吧，就是玩这个而且都不带我。

**大西瓜：**网吧老板自己搞个行会，包夜打装备升级的免费提供泡面火腿肠。

**可乐江湖：**当年游戏只有两种，一种叫《传奇》，一种叫其他。

**神奇林书豪：**当年网吧，一半玩《传奇》，一半玩CS，只有零星几个聊天、玩红警等等的……后来还有哪款游戏能占领网吧半壁江山？

**SEOBABY：**我那边网吧百分之80多都是《传奇》。个人认为《传奇》的PK模式最经典，简单粗暴限制不多，画面也不花里胡哨。

**古古：**当时传言有人打沙虫爆了麻痹戒指，所有人一有空就去打沙虫。

**long4625：**我CS1.3开始上网，《热血传奇》《传奇世界》和“魔兽45”内测都经历过，“魔兽”巅峰期也有网吧划分魔兽专区的待遇，但是02、03年整个网吧都是传奇专区。

**两年哥：**小学4点半放学，班上十几个人到学校对面牛奶屋看那个叔叔玩到5点半的水平。

**安神补脑子：**一个网吧所有人都在玩，只是听到那没有音乐的砍人音效，当年出了一个屠龙的时候，几乎所有人都在讨论这个事。



**华金：**好像当年一个神器麻痹戒指可以买到90万，相当于当时北京四环2套房了吧。

**忍不住嘿咻：**我就是《热血传奇》搓出麻痹戒指的那个人，搓飞蛾的时候不停的说麻痹、麻痹、麻痹！

**狗了很多年：**我只记得当时我是小学生，爱去网吧看别人打，整个网吧都是新手村的地图。关键是，有个女网管都在打，还穿那么少，我好担心她感冒(◎o◎)啊！

**lovehutno：**每天下早自习，去网吧玩半个小时。中午放学，一个人狂奔（没错，是狂奔）去网吧占机器，其他人去买饭然后带到网吧，玩一个小半小时，下午直接回学校上课，下午放学去玩半个小时。有机会了就夜不归宿去通宵玩。每天课后讨论的话题全是《传奇》。而且，周围班里，包括网吧里的大人什么的，也很少有玩别的游戏的。整个网吧基本都是传奇玩家，玩累了就联一会CS，权当休息了。后来上高中渐渐不玩了，那以后不管什么网游，都没见过传奇那种盛况。

**UC史泰龙：**跟大家分享个真人真事，04年公司有两名员工突然无故旷工，本来超已经超过3天。要按自离结算工资的。因为订单多，一下找不到熟手人工，老总让我去把人找回来。后来打听了好多人才知道，在附近一个网吧里玩《传奇》呢。两个员工连续奋战四五天了。另外还有其中一人的表弟（本来是来找工作的）已经奋战快俩礼拜了。

**木然：**小学三年级的一天，家严不知从哪里给我搞来一盘正版的传奇客户端，从此踏上了一条不归路……练级、打怪、PK、爆装备，那个年代的娱乐不算很贫乏，但玩传奇绝对是一件很酷的事。后来不知道为什么盛大把它的名字改成了《热血传奇》，不过这的确符合当时的游戏环境，比奇、盟重、土城、沙巴克、骷髅洞、僵尸洞、蜈蚣洞……哪里都有我们的热血，哪里都有我们的青春。

**盛大：**《传奇》这款游戏真正最火的时候，也许就在不远的将来。热血传奇手机版，欢迎兄弟姐妹们归来！



# 纪闻录

五千个日夜，同一个传奇

《传奇》自开服以来，一直受到广大玩家的追捧，同时也得到业界的推崇。如今14周年庆典在即，让我们看看《传奇》的荣誉榜。

荣誉是丰碑，记载着往昔的辉煌，  
荣誉也是鞭策，指引前进的方向。



热血传奇







# 传奇荣誉榜

## 2002年

2002年11月，《热血传奇》荣获 2002年（首届）中国市场消费商品质量信誉竞争力调查同行业十佳品牌称号

2002年12月，《热血传奇》在四川省电信公司与大众网络报社共同举办的“2002年度中国网络游戏产业调查”中荣获年度最佳网络游戏、最佳科幻、奇幻类网络游戏、最佳游戏设定网络游戏、最佳画面网络游戏、最佳客服网络游戏称号

## 2003年

2003年9月，《热血传奇》在由中国电子信息产业发展研究院和中国软件行业协会主办，《软件世界》杂志社、赛迪顾问股份有限公司以及中国软件行业协会游戏软件分会承办的2003年度最具人气10大网络游戏评选中位列第一

## 2004年

2004年1月，在由中华人民共和国新闻出版总署音像电子和网络出版管理司主办，中国出版工作者协会游戏工作委员会CGPA、中国电信集团公司、国际数据公司（中国）IDC联合承办的2003年度中国游戏产业报告中，《热血传奇》荣获2003年度十大最受欢迎的网络游戏第一名称号

## 2005年

2005年1月，在第一届中国游戏产业年会上，新闻出版总署公布的2004年度游戏评选结果中，《热血传奇》名列2004年度中国十大最受欢迎的网络游戏

2005年2月，在首届“腾讯-北京晚报”中国产业品牌网络调查中，《热血传奇》荣获最受网友喜爱的品牌



## 2006年

2006年8月，在北京软件行业协会益智与娱乐软件分会、《大众软件》杂志共同主办年度网游评选中，《热血传奇》荣获2006年度最具人气免费游戏称号

## 2007年

2007年1月，在由上海市信息化委员会、上海市新闻出版局主办的“2006数码互动娱乐产业年度评选”中，《热血传奇》荣获最佳角色扮演类产品奖

2007年10月，《热血传奇》在ChinaJoy金翎奖评选中，荣获玩家最喜爱的十大网络游戏称号

2007年，在17173中国网络游戏风云榜评选中，《热血传奇》荣获中国大陆玩家最喜欢的十大2D网络游戏和中国大陆市场占有率前15强网络游戏

## 2010年

2010年，CGWR新浪中国网络游戏排行榜中，《热血传奇》荣获年度网络游戏巅峰荣誉奖

2010年12月，《热血传奇》荣获大众网络报十大经典网络游戏

## 2011年

2011年，在17173中国网络游戏风云榜评选中，《热血传奇》荣获2011年中国年度最受欢迎2D网络游戏

2011年12月，《热血传奇》荣获大众网络报2011年度十大优秀网络游戏

## 2012年

2012年，《热血传奇》在电玩游戏风云榜中荣获玩家最喜爱的十大网络游戏称号

## 2013年

2013年，《热血传奇》在ChinaJoy金翎奖评选中，荣获玩家最喜爱的十大网络游戏称号



2014传奇品牌年

热血传奇



# 传奇十四周年典藏纪念册

玛法见证者

专属激活页面

十四年磨一剑，传奇全力打造十四年典藏纪念册！

十四年，无数传奇爱好者陪伴《热血传奇》经历了五千多个日日夜夜，正是有了亿万玩家不离不弃的陪伴，才有了今天的热血传奇。2014年，回首这十四年成长道路，我们所取得的点滴进步，都源于传奇玩家的关注和支持！

获得传奇十四年典藏纪念册的玩家，均可在此页面，凭激活码，获得“玛法见证者”荣誉称号，具体激活步骤如下：

- 1、获得传奇十四年典藏纪念册，内附激活码一份
- 2、在此页面输入账号和激活区服、激活码信息，获得玛法见证者凭证
- 3、登陆游戏点击商铺领奖按钮，获得玛法见证者凭证，凭此凭证至庄园“领奖使者”处可获得“玛法见证者”荣誉称号

区： 海阔天空(103区)

服： 海阔天空

激活码：

提交

诞生

热血传奇

## “玛法见证者” 荣誉称号领取方法

登录激活页面激活，激活地址：  
<http://act.mir2.sdo.com/project/Activation/album/index.html>，按网页上的说明，凭收藏卡上的激活码，获取“玛法见证者”称号。

## 纪念光盘内容

《热血传奇》客户端  
《热血传奇》微电影

94

每个激活码仅使用一次  
激活码有效期：2015年6月30日

盛大游戏



# 我的传奇荣誉证

我开始玩《热血传奇》的时间：

我目前所在服务器：

我的ID：

我的职业：

我所在的公会：

我在《热血传奇》中获得的称号及荣誉：

我的《热血传奇》经历：

我在《热血传奇》中印象最深的事情：

我对《热血传奇》十四周年庆的寄语：

# 热血传奇



**版权所有 盗版必究**

**未经许可，不得以任何形式和手段复制抄袭**

**光盘手册名：热血传奇**

**出版人：吴文阁**

**责任编辑：陈配雄**

**开本规格：大16开**

**版本号：ISBN 978—7—89454—507—7**

**印数：1—5,000**

**版次：2014年11月第一次印刷**

**光盘手册定价：88元（光盘+手册）**

**出版单位：吉林电子出版社有限责任公司**

**地址：长春市泰来街1825号**

**电话：0431—86012917**

**经销：北京情文图书有限公司**







